

Technologie & Toepassing project-tijdlijn

Projectplanning

Leg het hele proces vast in je projectmap!

Start project

- De opdrachtgever pitcht de opdracht (film of live)
- Opdracht en groep kiezen
- Projectmap delen



Ontdekken

- Onderzoek naar:
 - Eigen ervaringen
 - Het probleem
 - Bestaande oplossingen
 - Inzet van technologie



Oplossen

- Brainstormen
- Schetsen
- (Digitaal) ontwerpen
- Technologie kiezen



Maken & Testen

- 1e Prototype maken
- Uitwerking testen
- Prototype verbeteren
- Technologie kiezen



Delen

- Projectmap ordenen
- Presentatie maken
- Presenteren aan klas en opdrachtgever

